



13426

[2 ก.ค. 2567]

ที่ สพกอ.(สค) 19/2567

สมาพันธ์แพลตฟอร์มการศึกษาและอาชีพแห่งประเทศไทย
262/4 ซอยสุคนธรวิฑ 20 ต.ตลาดกระทุ่มแบน
อ.กระทุ่มแบน จ.สมุทรสาคร 74110

วันที่ 25 มิถุนายน พ.ศ. 2567

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์หลักสูตรอบรมเชิงปฏิบัติการเกี่ยวกับเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อประยุกต์ใช้ในการสร้างสื่อการเรียนการสอนและการทำวิจัยอย่างมีประสิทธิภาพ

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพิจิตร เขต 2

ด้วยสมาพันธ์แพลตฟอร์มฯ ได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการสร้างสื่อการเรียนการสอนและการทำวิจัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งเทคโนโลยีนี้ไม่เพียงแต่ช่วยครูในการประหยัดเวลาหากแต่ยังเพิ่มคุณภาพของงาน ตอบสนองต่อการเปลี่ยนแปลงของโลกยุคดิจิทัลอีกด้วย

ในการนี้ สมาพันธ์แพลตฟอร์มฯ จึงได้จัดโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาการศึกษาของประเทศไทย ให้ทันยุคดิจิทัล ในรูปแบบออนไลน์และออนไลน์ จำนวน 4 หลักสูตร ดังนี้ :

1. หลักสูตร “การทำผลงานทางวิชาการเพื่อขอเลื่อนวิทยฐานะเป็นเชี่ยวชาญ ด้วยการประยุกต์ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) สำหรับครู คศ.3 ปี 2024” (1 วัน)
2. หลักสูตร “เทคนิคการใช้ Canva ขั้นสูงในการสร้างสื่อการเรียนการสอนและห้องเรียนออนไลน์ สำหรับครู ปี 2024” (2 วัน)
3. หลักสูตร “การประยุกต์เทคโนโลยีดิจิทัล ในการจัดการเรียนรู้ สำหรับครู ปี 2024” (1 วัน)
4. หลักสูตร “การประยุกต์ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการจัดการเรียนรู้ สำหรับครู ปี 2024” (2 วัน)

รายละเอียดของสาระย่อย ค่าใช้จ่าย วิธีสมัคร ตารางการอบรมออนไลน์ และการเชิญวิทยากรจากหน้าที่ 2-4 ของหนังสือนี้สามารถ ดาวน์โหลดได้จากเมนู 6 ของ LineOA “ทำ วPA ด้วยแพลตฟอร์ม” โดยการสแกน QR-code ด้านล่างนี้ หรือแอดไลน์ ไลน์ “@640ertge” ทั้งนี้สมาพันธ์แพลตฟอร์มฯ จะจัดอบรมออนไลน์สำหรับผู้ที่ต้องการเข้าอบรมแบบออนไลน์โดยตรงในวันที่ 15-16 ตุลาคม 2567 นี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ จักขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอแสดงความนับถือ

(นายยุทธ อัครางกูร)

เลขาธิการสมาพันธ์แพลตฟอร์มการศึกษาและอาชีพแห่งประเทศไทย



QR-code ของ Line OA
“ทำ วPA ด้วยแพลตฟอร์ม”
หรือไอดี “@640ertge”

หลักสูตร 1 “การทำผลงานทางวิชาการเพื่อขอเลื่อนวิทยฐานะเป็นเชี่ยวชาญ ด้วยการประยุกต์ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) สำหรับครู คศ.3 ปี 2024” (1 วัน)

ช่วยครูในการทำผลงานทางวิชาการด้วย Generative AI อย่าง GPT, Gemini, Alisa ที่สามารถจะลดเวลาในการทำวิจัยลงจากเดิมกว่าร้อยละ

สาระย่อย หลักเกณฑ์การประเมินตำแหน่งและวิทยฐานะเป็นเชี่ยวชาญ/เชี่ยวชาญพิเศษ, ข้อแตกต่างของการทำวิจัย/นวัตกรรม, การทำผลงานทางวิชาการแบบเดิม, ตัวอย่างผลงานทางวิชาการที่ผ่านการประเมินชำนาญการพิเศษในระบบ ว17 (ซึ่งใช้เกณฑ์เดียวกับวิทยฐานะเชี่ยวชาญในระบบ PA), ปฏิบัติการประยุกต์ GPT, Gemini และ Alisa ในการช่วยทำวิจัย, เกร็ดความรู้เกี่ยวกับดิจิทัลที่จำเป็นสำหรับครู

หลักสูตร 2 “เทคนิคการใช้ Canva ขั้นสูงในการสร้างสื่อการเรียนการสอนและห้องเรียนออนไลน์ สำหรับครู ปี 2024” (2 วัน)

การสร้างสไลด์แทนที่ Powerpoint การสร้างและตัดต่อวิดีโอ และการจัดการห้องเรียนออนไลน์ที่ง่ายขึ้น

สาระย่อย การสมัครแบบ Canva Education (Canva Pro) ปฏิบัติการใช้ Canva โดยละเอียด, ออกแบบ Canva อย่าง Professional, หลักการเลือกใช้สีและการสื่อความหมาย, การเลือกใช้ตัวอักษรให้เหมาะสมกับงาน, AI ใน Canva, การทำสไลด์เพื่อใช้เป็นสื่อในการเรียนการสอนและนำเสนอผลงาน การสร้างและตัดต่อวิดีโอใน Canva, การแทรกลิงค์ฝังโค้ดบนเว็บเพื่อเชื่อมโยงกับแพลตฟอร์มอื่นๆ, การสร้าง Branding และการออกแบบ Logo, การสร้างคอนเทนต์ตามเทศกาลหรือวันสำคัญ, การทำรูปติดบัตร 1-3 นิ้ว, การอัปโหลดไฟล์และการส่งออกไฟล์เพื่อเผยแพร่, การสร้างเว็บเพื่อทำห้องเรียนออนไลน์

หลักสูตร 3 “การประยุกต์เทคโนโลยีดิจิทัล ในการจัดการเรียนรู้ สำหรับครู ปี 2024” (1 วัน)

การนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนรู้ เพิ่มประสิทธิภาพและความสนุกสนานในห้องเรียน

สาระย่อย การประยุกต์แพลตฟอร์มเพื่อการจัดการเรียนรู้ kahoot, Wordwall, Liveworksheet, LineOA, GoogleForm, Quizizz, GoogleDrive, GoogleSheet, Google Calenda, Google DataStudio, Classroom, Padlet, Mentimeter, Alisa

หลักสูตร 4 “การประยุกต์ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการจัดการเรียนรู้ สำหรับครู ปี 2024” (2 วัน)

การนำ Generative AI ประยุกต์ในการสร้างเพลงประกอบการเรียนการสอน สื่อในการจัดการเรียนการสอน ข้อสอบ แบบฝึกหัด สร้างรูป สร้างเนื้อหา และช่วยในการทำวิจัยในชั้นเรียน

สาระย่อย การประยุกต์ ChatGPT & Copilot & Gemini ในการออกแบบบทเรียน, แผนการสอน, ออกแบบข้อสอบ, แบบฝึกหัด, ออกแบบรูปภาพจากจินตนาการ, ออกแบบตาราง, ออกแบบโครงการ, วางแผนการทำงาน, วิจัยในชั้นเรียน, การสร้างเนื้อหา, การสร้างเพลงโดยใช้ Suno, การสร้างภาพประกอบชิ้นงานโดยใช้ การประยุกต์ Canva ในการทำตัวอักษรประกอบสื่อ, การอัปโหลดสื่อขึ้น YouTube แบบไม่ติดลิขสิทธิ์, การนำสื่อไปใช้งานในการจัดการเรียนรู้, การเก็บไฟล์อัตโนมัติใน Line